

Код та назва дисципліни українською мовою / Назва дисципліни англійською мовою	<b>2-ф05-03</b> <b>Методи UX/UI дизайну</b> <b>UX/UI Design Methods</b>
Рекомендується для галузі знань (спеціальності, освітньої програми)	F Інформаційні технології
Кафедра	комп'ютерних технологій
П.І.П. НПП (за можливості)	доцент, к.ф.-м.н. Степанова Н. І.
Рівень ВО	другий (магістерський)
Курс, семестр (на якому буде викладатись)	1, парний
Мова викладання	українська
Пререквізити (передумови вивчення дисципліни)	Базові знання з інформатики та комп'ютерної техніки
Чому це цікаво/треба вивчати	Для успішності на ринку програмні продукти мають бути естетичними, зручними, зрозумілими для користувача. Саме дизайнер грає важливу роль у вирішенні цього питання. Опанування основними навичками роботи дизайнера надає можливість у майбутньому отримати цікаву, сучасну, творчу професію.
Перелік тем	Базові навички професії UX/UI-дизайнера, а саме: умови створення зручних цифрових продуктів; проведення першої організаційної зустрічі на проєкті, оформлення результатів зустрічі; вміння ставити правильні запитання собі та замовнику; методи проведення UX-досліджень; робота з інструментами для проведення опитувань, прототипування; основи типографіки, композиції, роботи з кольором; уміння представити свої рішення замовнику
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	вміти розв'язувати складні задачі і проблеми, які можуть бути формалізовані та потребують оновлення й інтеграції знань, часто в умовах неповної чи недостатньої інформації та суперечливих вимог; розробляти нові та адаптувати існуючі математичні і комп'ютерні моделі процесів, явищ та систем, проводити відповідні експерименти та чисельні розрахунки з аналізом та інтерпретацією отриманих результатів, визначати межі застосування моделей; пропонувати концепції, моделі, винаходити й апробувати способи й інструменти професійної діяльності; проводити системні дослідження та застосовувати їх в керуванні проєктами; вести проєктну діяльність в професійній сфері; розробляти модель та структуру WEB-додатків, володіти методами розробки та підтримки інформаційного порталу Інтернет, веб-інтерфейсів
Очікувані результати навчання	створювати концепції web-додатку/сайту; проєктувати логіку взаємодії користувача з додатком; опанувати різноманітні методи дослідження користувацького досвіду, вміти обирати з них найбільш ефективну у певних обставинах; проводити аналіз результатів дослідження користувацького досвіду та будувати з їх використанням зручні і привабливі інтерфейси програмних продуктів; отримати навички застосування найбільш популярних дизайн-систем; знати правила створення якісних інтерфейсів з точки зору типографіки, композиції, використання кольорів; навчитися працювати у команді, доводити свою думку, спілкуватися із замовником
Інформаційне забезпечення	Конспект лекцій, презентації лекцій, відеозаписи лекцій, методичні рекомендації щодо виконання лабораторних робіт
Види навчальних занять (лекції, практичні, семінарські, лабораторні заняття тощо)	Лекції, лабораторні заняття
Вид семестрового контролю	диференційований залік
Максимальна кількість здобувачів	без обмежень